# Opgave: Uge 1 - Fødevare vejviser

Fag: Udviklingsmiljøer

Udarbejdet af: Lars Larsen

### Vi har fået stillet følgende opgave

*I sundhedscentret står der en touch screen med en tilhørende pc. På denne pc ønsker man installeret en web app, der kan vise kalorieindhold i en lang række fødevarer. Det skal være nemt at søge på specifikke fødevarer og derefter få information om netop denne fødevare.*

*I første omgang skal kunden have en beta version af denne web app - og denne skal leveres inden første uge. Der er derfor ikke tale om en fuld version, men en version, der kan fremvises til kunden, for at beta versionen så kan danne grundlag for en samtale om app'ens værdi og om der skal bruges ressourcer på at arbejde videre på den.*

#### **Acceptance Criteria**

* *Der skal være et søgefelt, hvor man kan indtaste navnet på en fødevare*
* *Der skal være en knap, med teksten "Find fødevare"*
* *Ved tryk på ovenstående knap, skal der vises information om denne fødevare*
* *Information skal som minimum indeholde kalorieindhold*
* *Findes fødevaren ikke, skal brugeren oplyses om dette på bedste vis*
* *Løsningen SKAL laves som en web app, da man overvejer at lancere den på norumsnede.dk, hvis den får succes*
* *I første omgang er det fint at løsningen KUN kan afvikles på den lokale pc*
* *Løsningen skal laves i HTML og JavaScript, da NørumSnede har et par unge IT nørder, der kender til disse teknologier, og derved kan de muligvis bidrage på sigt.*

## Løsning

Jeg har valgt at løse opgaven uden brug af frameworks. Der er følgende filer i løsningen

* index.html - UI for søg og visning af fødevare
* app.js - kode for håndtering af klik og søgning på fødevare
* app.css - stylesheet
* data.json - indeholder fødevarer som kan fremsøges

Figur 1 viser ”Fødevare vejviseren” første gang man lander på sitet. Her er et indtastningsfelt og en knap til at fremsøge en navngiven fødevare. Jeg har taget udgangspunkt i at have så få informationer, for at give brugeren fokus

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Figure 1 - Landing page

Ved at angive en fødevare i indtastningsfeltet og klikke ”Find fødevare”, vil information vises

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Figure 2 - Søg fødevare

Hvis en fødevare ikke kan fremsøges, får brugeren vist en fejlbesked

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Figure 3 - Fødevare findes ikke